

# TRIHLAV

júl 2023



## TRTIHLAVNÍK

Keď som bol začiatkom letných prázdnin zrovna preč, webstránkou Trihlavu sa prevalilo menšie čitateľské tornádo. Ľudia sťahovali a sťahovali (a snáď aj čítali) jednu poviedku za druhou, a niektorí od nudy klikli aj na päť rokov staré Trtihlavy.

Po návrate domov ma ten náhly záujem úprimne prekvapil. Vrátila sa stará *potreba* písať, žvachtlať, vytvoriť niečo *nové*. Len pár stránok. Nie viac. O Trtihlavy síce nie je taký záujem ako o poviedky, ale takú jednoduchú brožúrku človek dokáže spísať aj cez víkend.

Natívne Linuxové hry sú, bohužiaľ, mŕtve. Nie je moc o čom hovoriť. Linuxová zlatá éra „druhej dekády“ je nenávratne preč. Väčšinu amerických linuxových štúdií skúpil Microsoft alebo Epic a tie európske živoría. V júny vyšlo natívne len *Kingdom Eighties* od švédskych Raw Fury. Jedna hra. Tie ostatné sa do Trtihlavu dostali vďaka Protonu a kompatibilnej vrstve.

Ale vadí to? Nie. Tento jedenkrát nie, netreba to riešiť. Podstatné je, že Windowsovinu na Linuxoch fungujú, že sa dajú hrať, a to ostatné sú len také silné kecy.

orzo

# KINGDOM EIGHTIES SUMMER OF GREED



## Kingdom Eighties

Raw Fury, 26.6.2023

Sériu *Kingdom* vytvoril v októbri 2015 dvojčlenný team Thomas van den Berg (noio) a Marco Bancale (Licorice) v spolupráci so švédskym vydavateľstvom Raw Fury. Pre Raw Fury bol *Kingdom* prvotinou, a hneď prelomovým úspechom, na ktorý naviazali tromi pokračovaniami a niekoľkými data-diskami. Od roku 2020 vyvíjajú *Kingdom* pod svojou vlastnou značkou.

Raw Fury založili Jonas Antonsson (vice prezident Paradoxu) a Gordon Van Dyke (producent v EA DICE) s cieľom „rozvrátiť tradičné spôsoby vydávania hier“. Rozvrátilo sa ale Raw Fury a v auguste 2021 sa stal majoritným vlastníkom švédsky Altor Equity Partner.

*Kingdom* (séria feudálnych 2D stratégií) si za osem rokov našla úctyhodnú bázu priaznivcov, ale po dvoch pokračovaniach už vykazovala svoj vek. Koncept potreboval osviežiť, premalovať, oživiť, a to radikálne... Lenže nie zas až tak moc. Len primerane. Aby sa toho nestratilo príliš. Feudálne kniežatstvá teda dostali košom, téma sa presunula z 2D stredoveku do 2D osemdesiatok, kone sa zamenili za bicykle - a aristokraciu nahradili americké deti. Z fantasy sa stal Kingovský horor, v ktorom jedno veľké decko vyberá dane od malých deciek. Hra samotná sa zachovala v pôvodnom stave: Hráč ovláda Lídra, s ktorým rozdeľuje úlohy, buduje základňu, a bráni ju proti "Chamtivosti" / "Korupcii" / podobným nesvárom.







## Street Fighter 6 (Proton)

Capcom, 2.6.2023

Dokým som si neukol výborný seriál High-Score Girl, bojovky mi celý život unikali - s výnimkou International Karate na Atari. Po Hi-score Girl som sa ale prebral, vybavil sa arkádovým joystickom a sem-tam si nejakú fightovačku teraz zahrám. Na najnižšej obtiažnosti. Väčšinou stláčam náhodné tlačítka (na úrovni 5-ročného detváka), ledva si zapamätám jedno kombo, a úprimne si netrúfam povedať, či je lepší MK X alebo Soulcarlibur alebo Killer Instinct. Alebo Street Fighter 6. Capcom sa tento raz ale zjavne hecol a SF6 je so svojim sandboxovým story módom na úplne inej úrovni. Z pohľadu zelenáča vyzerajú klasické bitkárčiny proti nemu ako archaizmi, a čo je najlepšie - aj v sandboxe je SF6 stále hrateľný s arcade stickom, bez gamepadu! Stačí teda Deck pripojiť ku telke, a ošedivlý Linuxák sa môže zasa rochniť ako za Amigy.





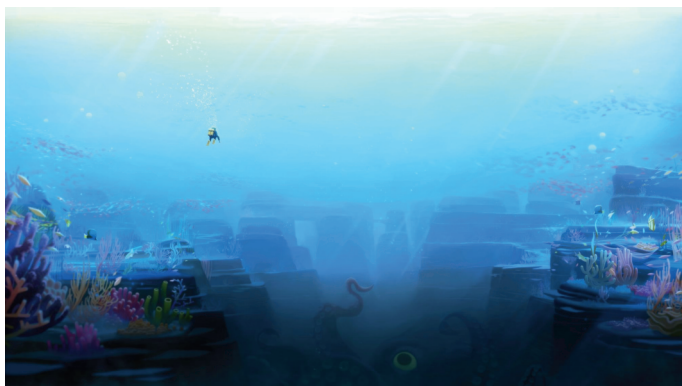
## Dave the Diver (Proton)

Mintrocket, 28.6.2023

Priatel'ia, kamaráti, rodáci, zoznámte sa s Dejvom! Dave je taký dobrák od kosti, povoláním potápač. Trochu pri tele, ale inak šikovný, všestranný chlapík: Dave sa síce veľa potápa, ale Dave je zároveň aj rybár! Dave je vynikajúci rybár! Loví zásadne harpúnou, žiadne udice, žiadne siete, a keď sa Dave vynorí späť na hladinu, Dave sa nezastavuje, hneď ide kuchtiť do kuchyne, lebo Dave má rovno pri pláži sushi bar! Čo uloví, to ešte ten večer naporciuje a uvarí. A za zarobené peniaze sa potom hneď ráno zasa hodí do Modrej Diery. Pretože Dave nie je len potápač. Dave nie je len rybár a kuchár. Večne optimistický Dave je aj archeológ. Dave pomáha akademickej kapacite

Dr.Baconovi vo výskume Modrej Diery, a výskum je to fakt dôležitý, pretože (ako Dave čoskoro zisťuje) dole v Diere stále žijú potomkovia Morských Ľudí - civilizácie na pokraji zániku. Dave im musí pomôcť, a Dave im musí pomôcť sakra že rýchlo, lebo inak nezaniknú len Vodníci, zahynie celé ľudstvo. Všetchni budú mrtvi, Dejve. A tak sa Dave musí potápať hlbšie. A hlbšie. Až kým tento zapeklitý problém nevyrieši.

Dave the Diver je roztomilý mix žánrov, ktorému by som ani vo sne netipoval kórejský pôvod. Vyzerá francúzsky, v dobrom zmysle. Ujetých hier je strašne málo, a dobráckych hlavných postáv ešte menej. Keby sa dalo, chceli by sme viac takýchto Dejvov Potápačov. Chceli by sme ich celé zástupy.



# BROTATO



## Brotato (Proton)

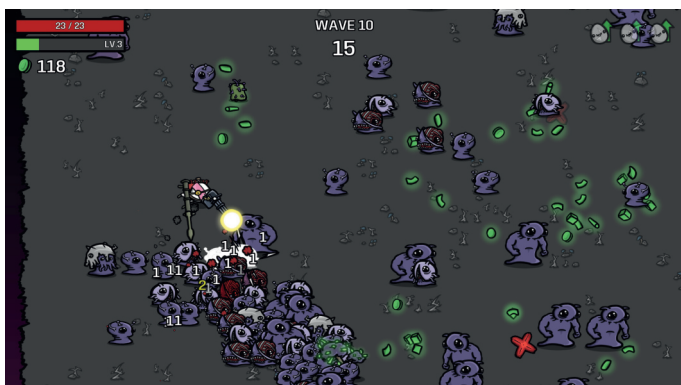
Thomas Gervraud, 23.6.2023

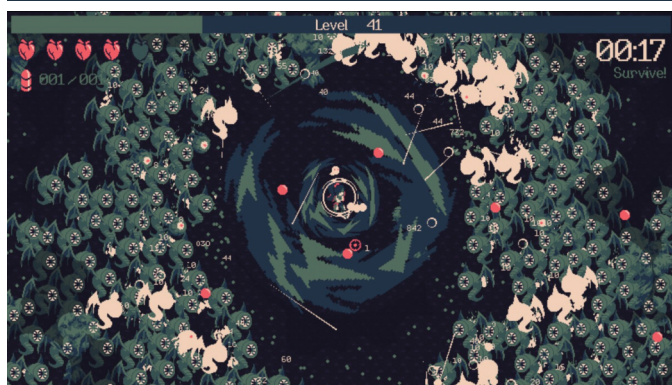
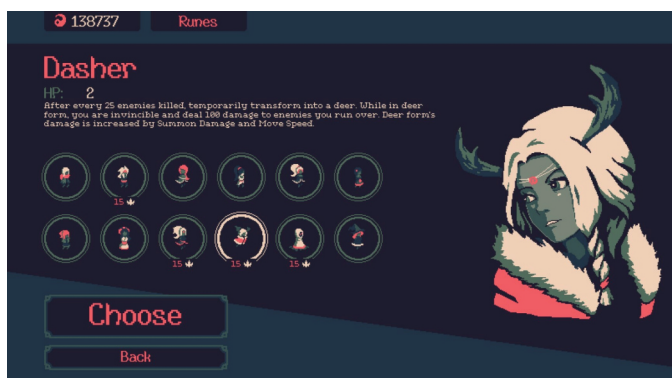
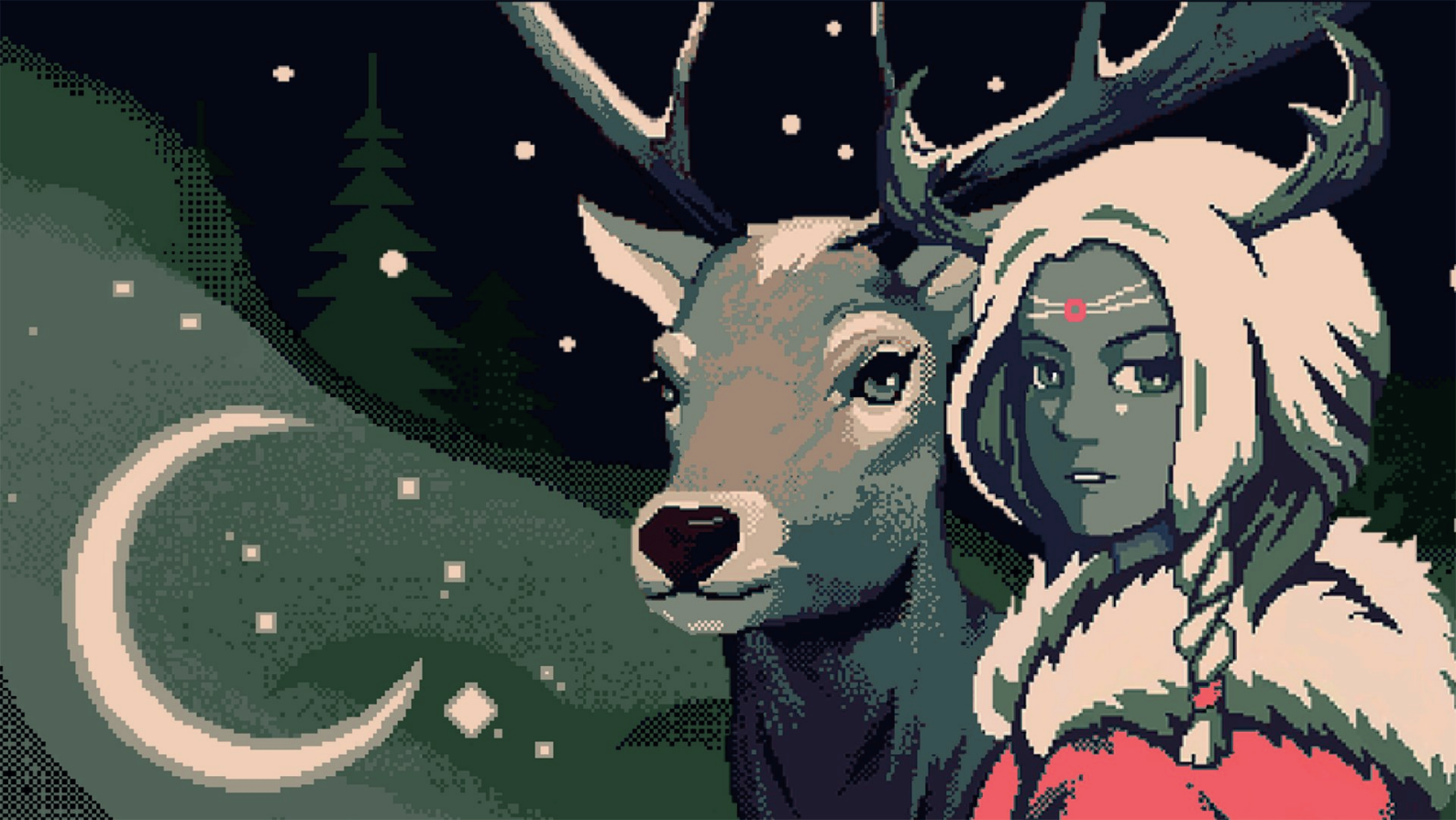
Brotato je na pohľad tuctová hordovačka, jeden z milióna klonov Vampire Survivora. Vyzerá ako stará ad-warová flashovka, hrá sa ako ad-warová flashovka a vo svojej prapodstate aj je flashovka, ale bez reklám. Za 5eu. Je to taký *Robotron 2048: 2022 Edition*. Top-down hordovačka s Rambo Zemiakom, čo kosí vlny valiacich sa emzákov... Dokola... A dokola... Stále dokola.

Hitom sa stal vďaka výbornému načasovaniu - v early accesse vyšiel v septembri 2022, keď mal Steam Deck svoje najsilnejšie dni. Dokonca sa odvážim tvrdiť, že Brotato bol pre handheld jedným z hlavných "launch" titulov, a to až tak že teraz (po

vydaní finálnej verzie) mu na hlavnej stránke Steamu nasadili prémiový reklamný banner. To sa nepodarí hociktorej päť-eurovke. Ani takýmto multi-miliónovým best-sellerom nie.

Samotný Steam Deck samozrejme nedokáže žiadnej hre priniesť 40000 recenzií. Brotato sa zviezlo na hype. Počas early accessu sa vďaka Decku rozšíril medzi veľkými streamermi, a od streamerov mal len na skok ku masám Windowsákov. Že prečo by ho ľudia hrali na desktopoch, tak to netuším, ale vidíte. Jedna babka povedala „Brotato je fajn“, ba priam že „Brotato je na Steam Decku viac než fajn“, a chytili sa na to aj Windowsáci. Dnes na ňom fičia ako na Minesweeperi.





## 20 Minutes till Dawn (Proton)

flanne, 8.6.2023

*20 Minutes till Dawn* má takmer totožné pozadie ako *Brotato*: Ide o ďalší klon *Vampire Survivors*; vytvorený behom dvoch mesiacov; beta verzia vydaná v júny 2022; v júny 2023 hra opúšťa Early Access a na Steame vychádza verzia 1.0.

Cena sa s *Brotatom* tiež zhoduje: 5eu.

*20 Minutes till Dawn* má oproti *Brotatu* polovičný počet recenzií (momentálne cez 20000; *Brotato* má 40000 a *Vampire Survivors* 190000) a nižšie hodnotenie - 92%. *Brotato* má 96% a *Vampire Survivors* 98%.

Minimálne polovica jeho "zákazníkov" vraj pochádza z Číny a tomu sa priebežne prispôboval aj vzhľad, estetika, postavy. Druhá (západná) polovica "klientov" bola asi menej asertívna.

V každom prípade, robotronoviek je toľko, že si vyberie každý. Len v tomto júnovom rls-liste nájdete "Deck verified" *Spirit Hunters* (1200 recenzií, 77%) alebo *Army of Ruin* (1300 recenzií, 87%), a v early accese sa schovávajú ďalšie hordy hordovačiek.





## Voidigo (Proton)

semiwork, 8.6.2023

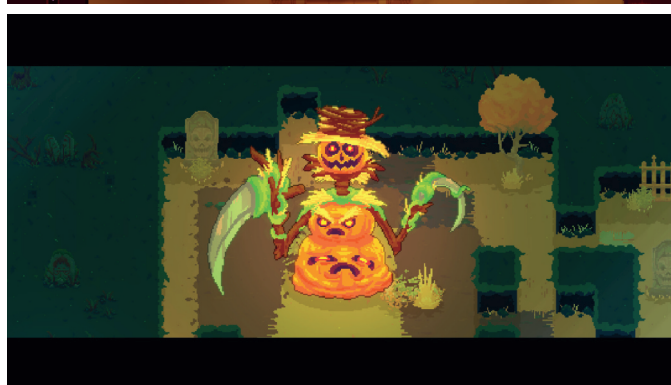
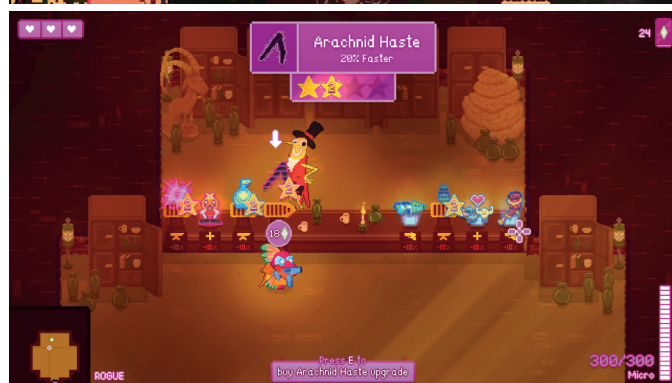
Do tretice si po *Brotatu* a *20 Minutes till Dawn* spomenieme ešte tretiu robotronovku, pre zmenu generický twin-stick shooter po vzore *Enter the Gungeon*.

Namiesto dlhých kecov si rovno odškrtajme check-list:

- generované "rogue-lite" scény
- roztomilé family-friendly postavičky
- parádne animácie
- plná obrazovka výbuchov a partiklov
- ku nim super zvuky
- deštruktívne prostredie
- a samozrejme bossovia

Zápleтка... Nejaká tam asi bude. Prelistujte späť na článok o "Kingdom: Eighties" a tam ju nájdete: Čosi jednoriadkové o boji s korupciou, ktorá konzumuje svet. Ale inak bude Voidigo super hra. Na Steame má 1800 recenzií a 97% hodnotenie. Po všetkých stránkach by to mala byť vo svojom žánry tutovka - pre tých, čo twin-stick "rogue lite" žerú ako rožky. Alebo hľadajú niečo pre syna.

Nám ostatným z neho stačí desaťminútovka na youtube.



### **Čo sa chystá, čo sa dokončuje...**

Táto tenká -- prázdninová -- brožúrka Trtihlavu vznikla impulzívne, bez hlbšej úvahy. Ďalšia môže nasledovať za dva mesiace, za dva roky, alebo už nemusí vzniknúť žiadna.

Trihlav samozrejme pokračuje aj bez Trtihlavu.

Do konca septembra sa chystá slovenský preklad istej poviedky od Philipa K. Dicka, po nej prepis ďalšej starej slovenskej knižky (bez copyrightu), a kto ho vie, do konca roka možno vznikne aj nová autorská poviedka.

# Catie in Meowmeowland



